



## REGLAMENTO TÉCNICO DE <MS-GT3> Máster Slot Series 2024-25

### 1. MODELOS ADMITIDOS

Pueden participar los siguientes modelos de coches a escala 1:32:

#### GT3:

- Slot.it: Maserati MC GT3, Maserati MC GT4, Nissan GT-R, Audi R8 LMS GT3.
- Scaleauto: Honda HSV, Corvette C7R, Audi R8 LMS, Mercedes GT3, Mercedes SLS, BMW Z4, Porsche 991, Dodge Viper, Porsche 991.2, Honda NSX, Callaway GT3, BMW M8.
- NSR: Audi R8 LMS, Mercedes GT3, Aston Martin Vantage, McLaren 720S, Corvette C7R, Corvette C8R.
- Sideways: Lamborghini Huracán, BMW M6, Ford GT, McLaren 720S, Aston Martin Vantage, Bentley Continental GT3, Lexus GT3, BMW M4, Ferrari 296.

### 2. MANDOS

Se puede utilizar todo tipo de mando existente en el mercado fabricado por marcas de slot incluidos los mandos electrónicos.

- a. La conexión se efectuará mediante las 3 bananas de conexión o conectores comerciales fabricados por marcas de slot
- b. No se permiten mandos o componentes electrónicos que modifiquen el voltaje suministrado por la fuente de alimentación.
- c. Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento por parte de la Dirección de Carrera.

### 3. MATERIAL HOMOLOGADO

Las marcas admitidas son:



Arrow Slot, Black Arrow, Cartrix, Ninco, Reprotec, Slot.it, MRRC, Scaleauto, Spirit, NSR, Avant Slot, Scalextric, Hobby Slot Racing, MB Slot, Racer, IBB, Superslot, MSC, DS, Sloting Plus, PN Slot, Pla-Fit, Parma, Mitoos, Sigma, FranSpeed, J.P. Slot, Engage Models, MR Slotcar, JS, VCNLEX, Racing Light Cockpit, 0132, Mustang, Tec Time, Slotsinmas, Olifer, 3DSRP, OSC, SRC, Killslot, Thunder Slot, MNS, Billop, MHR24, Kat Racing, National Racers, CDC Slot, BRM, CCSlot, ACSlot, Alfaslot, PRS, Mini Racing Studios.

Es necesario que el material homologado haya sido puesto a la venta en tiendas y distribuido a nivel nacional.

Las marcas homologadas serán empresas que tengan como mínimo 10 referencias en catalogo o un coche fabricado y distribuida en varias tiendas.

#### **4. CARROCERÍAS**

De plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, que serán todos los que el fabricante proporcione de serie, aunque se puede prescindir de antenas, retrovisores, limpiaparabrisas y enganches de remolque.

- a. El Cockpit o bandeja de piloto debe ser original y suministrado por el fabricante. Sólo se admitirá su sustitución, por bandejas de lexán, que estén comercializados por marcas de slot 1/32 homologadas y mencionadas en el apartado de material homologado específicamente destinadas al modelo utilizado. Si en el Cockpit vienen incluidas entradas de aire o rejillas estas deberán ser recortadas del habitáculo original y pegadas en la carrocería. Permitido en los Cockpit de lexán recortar partes que no se vean desde el exterior. El cockpit se considera parte de la carrocería. El cristal ha de ser de plástico rígido, la única parte permitida de lexán es el cockpit. Solo se podrá pegar con pegamento sin excesos. El cockpit deberá pintarse utilizando un mínimo de tres colores siendo las siguientes partes obligatorias: Busto (pecho y brazos) y casco del piloto, extintor (en caso de llevarlo), motor (en caso de llevarlo).
- a. Piezas obligatorias: El alerón, es imprescindible en todo momento. Se admite su pegado para prevenir su pérdida, de forma que no perjudique la estética del vehículo. En caso de caída, desprendimiento o rotura, es preciso parar antes de cumplir la 5ª vuelta desde su pérdida para colocarlo en su emplazamiento o repararlo sin que sea precisa la advertencia de Dirección de Carrera. No está permitido iniciar la carrera con plasto, aunque si se puede usar una vez iniciada la carrera. En caso de desprendimiento o rotura deberá ser colocado en su posición original. **Se permite suplir los soportes del alerón por unos exactamente iguales a los originales de goma, la pala del mismo deberá ser la original de plástico rígido o una exactamente igual a esta con el nombre del equipo. Habrá que poner todas las piezas que lleve la carrocería de serie, ópticas, faros, remaches, tapas de combustible, espejos, gancho de remolcado y pequeñas aletas laterales, podrán ser de goma y tendrán que estar pintadas como el resto de la carrocería.**

- b. La pintura y decoración de la carrocería es obligatoria, no se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas, así como tampoco pintadas por su interior. No se permiten decoraciones con anagramas o imágenes anticonstitucionales ni que falten a normas básicas de respeto. Todas las carrocerías tienen que llevar el nombre del equipo en el alerón. Se pueden abreviar o poner las iniciales. Se tendrá que dejar un espacio de 1cm<sup>2</sup> en los laterales y en el paso de rueda posterior derecho para el dorsal oficial de la carrera.
- c. No se podrá substituir la carrocería una vez quede verificado el coche.
- d. La carrocería debe tener un peso mínimo de 20gr. incluido el kit de luces, no se permite el aligeramiento de la misma en ningún caso, se permite cortar o retocar los tetones en su longitud con el fin de asentar la carrocería correctamente con el chasis. Se permite lastrar la carrocería con plomo, tungsteno o cualquier metal pesado para llegar al peso mínimo.

## 5. CHASIS

El proporcionado por el fabricante, bien de serie, como recambio del modelo o en impresión 3D, siempre y cuando sean comercializados por las marcas homologadas en el Reglamento Técnico para los modelos de dicho reglamento. **Tendrán que ser fieles al modelo original en toda la parte visible con el coche montado en pista.** Las únicas excepciones son las especificadas en el apartado "a" que sigue a continuación:

- a. Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos, y sin que esto modifique las medidas originales del chasis y de la bancada.
- b. **La bancada será suministrada por el fabricante del coche a utilizar, no pudiéndose montar bancadas de ninguna otra marca. Los brazos que no se utilicen de la bancada se podrán cortar.**
- c. El chasis se podrá substituir durante la carrera, presentando todos los materiales los cuales va a montar en dicho chasis a la organización para verificarlos. Una vez parado el coche y retirado de la pista, el mecánico comenzara a montar el nuevo chasis con el material, estando obligado a colocar el motor que tenía el antiguo chasis, pudiendo pasar la bancada entera de un chasis a otro.
- d. Quedan permitidas todas las suspensiones dentro de las marcas homologadas en el apartado de material homologado del Reglamento, sin modificación alguna. Se pueden combinar las suspensiones de distintos fabricantes, siempre y cuando sean compatibles entre sí. No se pueden poner más de dos imanes



- por tornillo de suspensión. No se permite utilizar tornillos que no sean de suspensión.
- e. Se podrá retirar de los coches que lo monten de serie cualquier elemento estabilizador o rigidizador de los chasis
  - f. No se admitirán chasis doblados que acerquen la bancada al rail.
  - g. El chasis deberá ser negro en la parte visible con el coche puesto en la pista.

## **6. GUÍA**

Solo está permitido el uso de guías originales procedentes del fabricante de la carrocería del coche a utilizar.

- a. Será alojada en el emplazamiento previsto por el fabricante.
- b. Se permite rebajar la pala por su parte inferior en un milímetro como máximo, del mismo modo que se admite la reducción del grosor de la pala para evitar que se atasque en el interior del carril, tendrá un máximo de 7,2mm de profundidad medido desde la base.
- c. Está permitido cortar y modificar las guías que traen algunas de sus partes preparadas por el fabricante para dicho fin.

## **7. MOTORES**

El motor utilizado en la prueba y suministrado por la organización será el SC-0011c con un rendimiento declarado por el fabricante de 20.000 rpm a 12 V, denominado Tech-1. Los motores serán asignados por sorteo entre los equipos participantes. Estando prohibida su manipulación así como echar ningún tipo de líquido en su interior. La fijación del motor al chasis será mediante cinta adhesiva o sustancias adherentes, pero sin excesos.

Igualmente se permite el uso de tornillos indicados para las bancadas que lo prevean.

Se darán dos motores a cada equipo, los cuales se permitirá montar en los coches muletos durante los entrenamientos libres para el conocimiento y test de los mismos de cada equipo, se podrán utilizar libremente cada uno de ellos en cada carrera, incluido el 24H.

Los coches, una vez con los motores oficiales montados, se podrán intercambiar en pista, pero siempre dejando los que no se utilicen en el parque cerrado, y cualquier manipulación se hará en el mismo delante del juez de carrera.

## **8. LLANTAS**

Libres entre las comercializadas por marcas de slot especificadas en el apartado de material homologado del Reglamento Técnico sin modificación alguna.

# MASTERSLOT

**RACING SERIES**

- a. La medida del diámetro de las llantas puede oscilar entre los 16.2 (llanta pequeña) y los 18 mm (llanta grande) Ancho mínimo de llanta delantera 8 mm.
- b. Deberán ser iguales al menos 2 a 2 en diseño, tamaño y material, esto es, en un mismo eje, ambas llantas deben ser iguales. Toda llanta con fondo plano, ya sea de magnesio, aluminio, plástico u otro material, deberán de llevar tapacubos

obligatoriamente. (p.e.: una llanta de plástico gris de Slot.it). Si se pierden los tapacubos habrá que parar obligatoriamente antes de 5 vueltas a reponerlos.

- c. La banda de rodadura de las llantas deberá ser cubierta en su totalidad por el neumático.

## 9. NEUMÁTICOS

Los neumáticos traseros proporcionados por la Organización, serán de la marca Scaleauto con referencia SC-4752AS25 19x10,5 racing slick, será entregado 1 juego para toda la carrera, en caso de necesitar un 2º juego o más, tendrá una parada obligatoria de 50 segundos en el cual **SI** se podrá manipular el coche. No se podrá manipular el neumático trasero con ninguna herramienta, solo con las manos, si se podrán utilizar herramientas de cambios de neumáticos.

Respecto a los neumáticos delanteros deben de cumplir las siguientes condiciones:

- a. Su procedencia será libre dentro de las marcas especificadas en el apartado de material homologado del Reglamento Técnico sin modificación alguna.
- b. No se permite alterar sus propiedades mediante ningún proceso químico ni de otra naturaleza excepto los explícitamente autorizados en el punto anterior.
- c. No es obligatorio que los neumáticos delanteros toquen en una plantilla plana.
- d. En caso de rotura o pérdida, el neumático tiene que ser sustituido.

## 10. EJES

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot especificadas en el apartado de material homologado del Reglamento Técnico sin modificación alguna. En ningún caso los ejes completos montados con neumáticos podrán sobresalir de la carrocería. Se permiten los separadores creados para tal efecto por los fabricantes de slot, se colocarán siempre junto a la llanta. Se permite poner dos prisioneros (stoppers) como máximo para sujetar el eje lateralmente entre los dos cojinetes. Está permitido poner un separador entre el prisionero y el cojinete para hacer de arandela, pero no podrá ser de más de 1mm, en el caso de no haber prisionero se podrá poner más de 1mm de separador.

## 11. COJINETES

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot especificadas en el apartado de material homologado del Reglamento Técnico. Se permiten cojinetes con rodamientos a bolas (sin modificación alguna). Su emplazamiento será el previsto por el fabricante pudiendo ser fijados en el mismo con sustancias adherentes sin excesos y sin que ello implique variar la distancia del chasis a la pista.

## 12. PIÑONES

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot especificadas en el apartado de material homologado del Reglamento Técnico. Es preciso que se utilicen según las especificaciones del fabricante. En ningún caso se permite el uso de un piñón que comporte la modificación de la corona.

## 13. CORONAS

De libre elección entre los comercializadas como tales por marcas de slot especificadas en el apartado de material homologado del Reglamento Técnico y sin modificación alguna.

## 14. CABLES Y TRENCILLAS

Libres dentro de las marcas de slot especificadas en el apartado de material homologado del Reglamento Técnico y sin modificación alguna. Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero. Se permite fijar al chasis los cables con cianocrilato pero sin excesos. No se permite pelar los cables en la guía, solamente está permitido lo justo para que encaje el conector del cable en su alojamiento de la guía. Prohibidas cintas y resto de sustancias adhesivas

## 15. TORNILLERÍA

De libre elección entre los comercializados como tales por marcas de slot especificadas en el apartado de material homologado del Reglamento Técnico sin modificación alguna, pueden ser de nylon o metálicos. Queda permitido el corte en longitud por la parte de la espiral

## 16. IMÁN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso que lo incorpore de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor. **Cualquier imán de suspensión puesto sobre la perpendicular de la pista que esté a menos de 5.5mm de esta, será considerado como imán propiamente dicho y no como de suspensión y será retirado.**

## 17. LASTRE

Está permitido lastrar los coches tanto en el chasis como en la carrocería con plomo o tungsteno o cualquier otro metal pesado. En el caso de no llevar kit de luces el peso de la carrocería se podrá aplicar poniendo lastre. El peso mínimo del coche montado entero será de 80 gramos.

## 18. KIT DE LUCES

El uso de Kit de Luces **no** será obligatorio excepto en el 24H, en caso de llevarlo será necesario llevar instalado el Kit durante toda la carrera, es decir, desde el mismo momento de las verificaciones. El kit de luces tendrá que funcionar a la perfección durante las dos primeras mangas que esté el coche en funcionamiento (las pistas 0 no cuentan), todos sus leds deberán ir encendidos, a partir de la tercera manga solo hará falta que luzca uno, si se apaga el kit de luces entero, habrá que repararlo. **La carrera habrá que empezarla con el kit de luces apagado, pudiéndose ver encendidas solo las de freno en los kits que las mantengan.**

- a. En la parte delantera del coche, los leds se colocarán dentro de los faros, pudiéndose taladrar por su parte trasera lo imprescindible para su correcta ubicación. No está permitido taladrar las tulipas de los faros por su parte delantera, en caso de que no lleve tulipa delantera, se pondrá el led disimulado con el faro. En la parte trasera del coche, está permitido taladrar las tulipas para asegurar los leds, pero sin que sobresalga dicho led del plano del faro, tendrá que quedar disimulado con el mismo.
- b. Se permite pegar los cables de conexión a la carrocería, chasis o a ambos con cualquier tipo de pegamento, pero sin excesos.
- c. Se admite la colocación de doble faro delantero, autorizándose cuatro delante y dos únicamente detrás del coche, en su ubicación lógica y correspondiente al modelo real, se permite luces de escape en la posición original del coche, en caso de no estar en su posición original se cortará el cable con un cúter, cualquier otro tipo de luz en el coche también se inutilizará.
- d. Los kits de luces homologados serán:
  - i. DS, referencias: DS-0125; DS-0126; DS-0127
  - ii. SLOT.IT, referencia: SI-SP16; SI-SP16B; SI-PI16C
  - iii. Ninco, referencia: 80907
  - iv. Cartrix, referencia: 1189
  - v. Avant Slot, referencias: 10901; 10902, 10903
  - vi. MB, referencias: 15407/A; 15407/B
  - vii. Zmachine: todas las referencias de 1/32.
  - viii. SRC: RM0191
- e. Las luces delanteras deberán ser blancas. Las luces traseras tendrán que ser rojas.
- f. Los cables y los leds utilizables son libres de entre los comercializados por marcas de slot. No es necesario que tengan su funda.
- g. El emplazamiento del kit de luces será libre mientras no afecte a las partes

# MASTERSLOT

## RACING SERIES

- mecánicas o a la estética del vehículo.
- h. Para la conexión y desconexión del Kit del Luces, se permite adaptar un microinterruptor sin perforar la carrocería o que sobresalga del plano de la misma. Se permite instalarlo en entradas de aire u otros orificios de la carrocería, así como en la cara interna de la misma, cerca de los pasos de rueda, también se puede instalar en la cuna siempre y cuando su funcionamiento no interfiera ni afecte las partes mecánicas.
  - i. Las luces deberán iluminar en la dirección lógica de su posición, nunca hacia dentro del coche ni hacia el chasis iluminando la pista por debajo, en el caso de detectar algún coche así, se le hará parar hasta ser resuelto.
  - j. Se permite poner un led de 1mm en cada lateral de color verde en la zona del dorsal.

# MASTERSLOT

RACING SERIES



## **19. DISPOSICIONES GENERALES**

Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista por el reglamento, prevalecerá el juicio de la organización.