

# Campeonato Provincial de Pontevedra 2025

## Reglamento deportivo:

### 1. Disposiciones iniciales

-Con este reglamento son fijados los procedimientos reglamentarios a considerar en la práctica de las pruebas realizadas en el Campeonato Provincial de Pontevedra 2025.

-La participación en las pruebas implica la aceptación del presente reglamento y del reglamento técnico correspondiente.

-Los casos no previstos y dudas interpretativas, del reglamento técnico y deportivo, serán resueltos por Dirección de Carrera.

### 2. Calendario

-El campeonato está organizado por los clubes Sajamonde Slot (Redondela), Slot Baixo Miño (O Rosal) y Rías Baixas Slot (Vigo), y consta de 6 pruebas:

1ª - 22 de Marzo / Rías Baixas Slot

2ª - 12 de Abril / Slot Baixo Miño

3ª - 10 de Mayo / Sajamonde Slot

4ª - 07 de Junio / Rías Baixas Slot

5ª - 30 de Agosto / Slot Baixo Miño

6ª - 11 de Octubre / Sajamonde Slot

### 3. Condiciones para la realización de la prueba

-Para la realización de cada prueba se deberán presentar un mínimo de 8 pilotos. En caso de que no se cumpla esta condición, la prueba no será disputada,

a) quedando a disposición de Dirección de Carrera una nueva fecha para su realización.

b) otorgando una puntuación igual a todos los pilotos presentes a la hora del inicio.

### 4. Inscripción

-El coste de la inscripción será de 12€ por prueba.

-El período de preinscripción será gestionado por cada club organizador.

## **5. Desarrollo de la prueba**

-Constará de entrenamientos, verificaciones, clasificación (sólo en la primera prueba del campeonato) y carrera.

-Todos los pilotos pasarán una vez por cada carril.

### **5.1. ENTRENAMIENTOS LIBRES**

-Los entrenamientos comenzarán a las 10:00.

-Cada piloto podrá ocupar un carril aleatoriamente, estando obligado, después, a seguir la secuencia numérica creciente. Al llegar al carril 6 (o 4, dependiendo del circuito), esperará su turno para entrar en el carril 1.

-Los entrenamientos finalizarán a las 13:00, haciendo una parada para comer.

### **5.2. VERIFICACIÓN**

-Todos los pilotos están obligados a entregar el coche para la verificación, hasta los 5 minutos que anteceden al horario estipulado para las verificaciones técnicas, y a mantenerlos en el parque cerrado hasta la finalización de la prueba.

-Las verificaciones se efectuarán entre las 15:30 y las 16:00.

### **5.3. CLASIFICACIÓN**

-El orden para efectuar la clasificación será por sorteo. La Pole solo tendrá lugar en la primera prueba del campeonato.

-La clasificación determinará la posición de los pilotos en la parrilla de salida.

-Para la clasificación, cada piloto rodará 5 vueltas (o 1 minuto, a criterio de la organización) en el carril determinado.

-Se considerará la vuelta más rápida de cada piloto. En caso de empate, se considerará la segunda mejor vuelta, y así sucesivamente.

### **5.4. CARRERA**

-La carrera comenzará nada más terminar las verificaciones, a las 16:00.

-La duración de la prueba será de 9 minutos por carril, en los circuitos de 4 carriles, y de 6 minutos por carril, en los circuitos de 6 carriles.

-El orden de cambio de carril seguirá la secuencia (1,3,5,6,4,2) en los circuitos de 6 carriles, o (1,3,4,2) en los de 4.

-Si hubiera una manga con más pilotos que carriles (carrera con calles virtuales), los pilotos que corran en el carril 2 pasarán a turno de descanso, y se reincorporarán en el turno que les corresponda, entrando por el carril 1.

-La asignación de los descansos quedará determinada por Dirección de Carrera en cada circuito.

#### 5.5. COPILOTOS

-La tarea de copilotar es obligatoria para cada participante que no esté pilotando en la manga actual.

-En la primera manga copilotarán los participantes que vayan a correr en la última manga. En las sucesivas mangas, copilotarán los participantes que hayan disputado la manga anterior.

#### 5.6. AVERÍAS

-En caso de avería en carrera, el piloto, o algún compañero en funciones de mecánico, podrá reparar el vehículo durante el tiempo de carrera, y también utilizando el tiempo de cambio de carril entre mangas. Una vez cambiados todos los coches de carril, se dará comienzo a la manga siguiente, aunque el coche averiado todavía esté reparándose.

-El alerón, en caso de rotura, deberá ser reparado, pero se permitirá esperar al cambio de carril, para efectuar dicha reparación.

### **6. Dirección de Carrera**

-Dirección de Carrera es la máxima figura en la organización de la prueba. Será la encargada de hacer cumplir tanto el reglamento técnico como el deportivo y está integrada por Damián Simón, David Barreras, Javier Corujeira y David Monteiro.

### **7. Resultado final de la prueba**

-El resultado final de la prueba quedará determinado por la suma de las vueltas completadas por cada piloto, en la totalidad de los carriles, sumándole la sección en la cual el coche finalice, en el último carril de la prueba.

-Se tomarán fotos de cada coche en la sección del circuito donde finalicen la carrera.

#### 7.1. DETERMINACIÓN DE DESEMPATES EN LA PRUEBA

-En caso de empate a vueltas, quedará por delante el coche que se haya detenido en una posición más adelantada.

-De no ser posible determinar la posición final de algún coche, se tendrá en cuenta la posición determinada por el programa gestor de carreras.

## **8. Sistema de puntuación**

1º - 35 puntos	11º - 10 puntos
2º - 30 puntos	12º - 9 puntos
3º - 26 puntos	13º - 8 puntos
4º - 23 puntos	14º - 7 puntos
5º - 20 puntos	15º - 6 puntos
6º - 18 puntos	16º - 5 puntos
7º - 16 puntos	17º - 4 puntos
8º - 14 puntos	18º - 3 puntos
9º - 12 puntos	19º - 2 puntos
10º - 11 puntos	20º - 1 punto

## **9. Clasificación general del campeonato**

-El resultado final del campeonato se establecerá mediante la suma de los puntos obtenidos por cada piloto en todas las pruebas.

-En caso de empate, se tendrá en cuenta el número de victorias. Si, aún así, persiste el empate, se tendrán en cuenta los segundos puestos, los terceros y así sucesivamente. En caso de no poder deshacer el empate, se tendrá en cuenta el resultado en la Pole efectuada en la primera prueba.

En caso de que dos o más pilotos no hayan participado en la primera carrera y no tengan tiempo de Pole para comparar, se tendrá en cuenta el resultado de la última prueba en la que haya participado, al menos uno de ellos, para decidir la posición final.

## **10. Premios finales**

-Tendrán derecho a premio, los 3 primeros clasificados al finalizar el campeonato. El resto de premios, serán sorteados entre los corredores, siempre que hayan participado en un mínimo de cuatro carreras, distribuidas entre los tres circuitos, teniendo derecho a una papeleta en el bombo de sorteo. Los que hayan participado en todas las carreras, tendrán derecho a dos papeletas en el bombo de sorteo.